



# PORTFÓLIO DE PROJETOS INCENTIVADOS

## Doações dedutíveis do IR e do ICMS



O CIEDS EXISTE PARA CONSTRUIR  
UM FUTURO **PRÓSPERO** PARA  
QUEM MAIS PRECISA

Trabalhamos por um país mais justo,  
democrático, sustentável e com  
melhores oportunidades



Somos uma **organização da sociedade civil** com 27 anos de experiência que atua com diversas causas e públicos, para promover mais prosperidade para todas as pessoas.

Criamos **soluções de impacto** que fortalecem territórios em todo o país, conectando pessoas, organizações, empresas e governos.

# OS PROBLEMAS SOCIAIS SÃO COMPLEXOS, POR ISSO ATUAMOS COM **SOLUÇÕES INTEGRADAS**

- PROJETOS E PROGRAMAS SOCIAIS
- ASSESSORIAS A POLÍTICAS PÚBLICAS
- ESTRATÉGIAS ESG
- PROGRAMAS DE DESENVOLVIMENTO E RELACIONAMENTO TERRITORIAL
- INOVAÇÃO E TECNOLOGIAS SOCIAIS





**760**

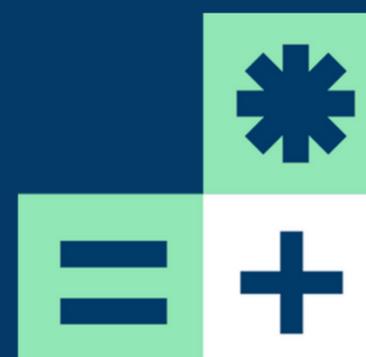
PROJETOS

**1.000**

PARCEIROS  
FINANCIADORES

**2.5 M**

PESSOAS  
IMPACTADAS



O CIEDS é a organização **mais relevante do Brasil e da América Latina** e **44<sup>a</sup>** do mundo, segundo o ranking **thedotgood**.



Governança, inovação e impacto nos trouxeram até aqui



## TÔ NO JOGO



### Lei Federal de Incentivo à Cultura

Capacitação de jovens em desenvolvimento de games com foco em temas sociais.

R\$ 1.000.000,01

## VALORES OLÍMPICOS



### Lei Federal de Incentivo ao Esporte

Atividades esportivas e formação cidadã por meio da canoagem, surfing e skate.

R\$ 1.576.402,74

## CAJU.LAB



### Fundo Estadual para a Criança e o Adolescente (FIA/FECA Ceará)

Formação em tecnologia e empreendedorismo social para crianças e adolescentes.

R\$ 614.500,00

## CIRCUITO ESCOLAR



### Lei Estadual de Incentivo ao Esporte (Ceará)

Práticas esportivas e reforço escolar para o desenvolvimento integral.

R\$ 473.456,89

# PROJETO “TÔ NO JOGO”

Lei Federal de Incentivo à Cultura



# TÔ NO JOGO

Projeto de **inclusão tecnológica** que beneficiará jovens de 16 a 24 anos, visando a **ampliação de perspectivas profissionais e formação em tecnologias**, especificamente no mercado de jogos digitais. O produto final são os jogos criados pelos participantes, abordando temas sociais, aliado à formação técnica e competências socioemocionais dos jovens envolvidos.

## LOCAL DE EXECUÇÃO

01  
núcleo

Rio de Janeiro  
São João da Barra



40  
vagas

  
jovens

=

+



## OBJETIVOS

- Promover a **inclusão tecnológica e produtiva** de jovens por meio da formação em tecnologia e jogos digitais, aumentando suas oportunidades de carreira na economia digital;
- Selecionar e capacitar jovens em diversas áreas relacionadas ao **mercado digital e desenvolvimento de jogos 2D**, com foco em **temas sociais** importantes como segurança, violência doméstica, bullying, engajamento comunitário, inclusão social e preservação ambiental;
- Distribuir **bolsas de estudos** por 05 meses, fornecer **notebooks** por 06 meses, promover 200 horas de **formação**, incluindo 160 horas em tecnologia e 40 horas no desenvolvimento de habilidades interpessoais, organizado ao menos 04 encontros com profissionais da indústria de jogos;
- Lançar e distribuir os **jogos** em plataformas digitais;
- Fomentar a **diversidade no campo da tecnologia**, com atenção especial para a inclusão de mulheres e pessoas trans.

# COMO APOIAR?

Projeto inscrito na  
**Lei Federal de Incentivo à Cultura**



## INFORMAÇÕES

- PRONAC: 2417084
- Título: Tô no Jogo
- Proponente: CIEDS
- CNPJ/CPF: 02.680.126/0001-80
- Processo: 01400038434202418
- Cidade: Rio de Janeiro UF: RJ
- Dados Bancários: Banco do Brasil
- Agência: 1251-3
- Conta Captação: 45.328-5
- Período de Captação até: 03/10/2025
  
- Valor aprovado: R\$ 1.000.000,01
- **Saldo disponível: R\$ 1.000.000,01**

Informações bancárias		
Agência	Números das Contas	
	Captação	Movimentação
1251-3	45.328-5	45.331-5

2417084 - Tô no Jogo  
CENTRO INTEGRADO DE ESTUDOS E PROGRAMAS DE DESENVOLVIMENTO SUSTENTAVEL  
CNPJ/CPF: 02.680.126/0001-80  
Processo: 01400038434202418  
Cidade: Rio de Janeiro - RJ;  
Valor Aprovado: R\$ 1.000.000,01  
Prazo de Captação: 27/12/2024 à 31/12/2024  
Resumo do Projeto: O "Tô no Jogo" é um projeto de inclusão tecnológica que beneficiará jovens de 16 a 24 anos, visando a ampliação de perspectivas profissionais e formação em tecnologias, especificamente no mercado de jogos digitais. O produto final são os jogos criados pelos participantes, abordando temas sociais, aliado à formação técnica e competências socioemocionais (soft skills) dos jovens envolvidos.

Prazo de Captação: 01/01/2025 à 26/12/2025  
2417084 - Tô no Jogo  
CENTRO INTEGRADO DE ESTUDOS E PROGRAMAS DE DESENVOLVIMENTO SUSTENTAVEL  
CNPJ/CPF: 02.680.126/0001-80  
Cidade: Rio de Janeiro - RJ;  
Prazo de Captação: 01/01/2025 à 03/10/2025

# PROJETO “VALORES OLÍMPICOS”

Lei Federal de Incentivo ao Esporte



# VALORES OLÍMPICOS

O projeto visa a realização de **atividades esportivas** em 03 núcleos no Brasil, visando o **desenvolvimento integral de crianças, adolescentes e pessoas adultas em situação de vulnerabilidade social**, com oferta de aulas de **Canoagem, Surfing e Skate**, além de capacitação de professores e atividades de acolhimento e integração com famílias.

## LOCAL DE EXECUÇÃO

**03**  
núcleos

**Brasil**  
Espírito Santo,  
Maranhão e Pará



**210**

vagas



todas as pessoas



## OBJETIVOS

- Manter os educandos do projeto em local seguro, oferecendo **atividades direcionadas e diversificadas e estimulando hábitos saudáveis**;
- Favorecer o aprendizado de **valores olímpicos e competências** cognitivas, produtivas, sociais e pessoais;
- Possibilitar o **desenvolvimento motor** dos públicos das comunidades locais;
- Fortalecer a ideia de que há mais **elementos que nos unem** do que nos dividem como sociedade;
- **Capacitar professores em um percurso formativo** baseado em valores olímpicos para professores da rede pública dos municípios atendidos e de organizações que atuam nos território;
- Promover o **acolhimento e a integração familiar** e, para isso, são realizadas ações envolvendo a família dos atendidos.

# COMO APOIAR?

Projeto inscrito na  
**Lei Federal de Incentivo ao Esporte**



MINISTÉRIO DO  
**ESPORTE**



## INFORMAÇÕES

- Processo: 71000.069620/2024-97
- Proponente: CIEDS
- Título: Valores Olímpicos: esporte para todos
- Registro: 2404777
- Manifestação Desportiva: Educacional
- CNPJ: 02680126000180
- Cidade: Rio de Janeiro UF: RJ
- Dados Bancários: Banco do Brasil
- Agência: 1251-3
- Conta Corrente (Captação): 45306-4
- Período de Captação até: 18/12/2026
  
- Valor aprovado: R\$ 1.576.402,74
- **Saldo disponível: R\$ 1.576.402,74**

16 - Processo: 71000.069620/2024-97  
Proponente: Centro Integrado de Estudos e Programas de Desenvolvimento Sustentável  
Título: Valores Olímpicos: Esporte Para Todos  
Registro: 2404777  
Manifestação Desportiva: Desporto Educacional  
CNPJ: 02.680.126/0001-80  
Cidade: Rio de Janeiro UF: RJ  
Valor autorizado para captação: R\$ 1.576.402,74  
Dados Bancários: Banco do Brasil Agência nº 1251 DV: 3 Conta Corrente (Captação) vinculada nº 45306-4  
Período de Captação até: 18/12/2026

# PROJETO “CAJU.LAB”

Fundo Estadual para a Criança e o Adolescente (Ceará)



# CAJU.LAB

O "Caju.Lab - Laboratório de Empreendedorismo Social" é uma iniciativa inovadora que capacita crianças e adolescentes em **tecnologia**, promovendo ao mesmo tempo a **inovação social**. Diante da crescente importância das habilidades digitais, o projeto oferece formação prática e acessível em diversas áreas tecnológicas, preparando os jovens para os desafios do futuro e impulsionando o desenvolvimento de soluções transformadoras.

## LOCAL DE EXECUÇÃO

01  
núcleo

CEARÁ  
Pacajus



100  
vagas



crianças e adolescentes



## OBJETIVOS

- Desenvolver competências tecnológicas, capacitando 100 crianças e adolescentes em áreas como **programação, robótica e design digital**, oferecendo formação técnica e prática ao longo de 12 meses.
- Fortalecer **competências socioemocionais** com melhoria de habilidades como trabalho em equipe, liderança e resolução de conflitos, com foco no aumento da confiança e autoconfiança de crianças e adolescentes, além de estimular a criatividade e inovação para desenvolver soluções inovadoras e práticas para desafios sociais.
- Aumentar o **engajamento cívico** por meio do incentivo à participação ativa das crianças e adolescentes em atividades do projeto que beneficiem suas comunidades, promovendo um maior compromisso cívico.
- Reduzir a **evasão escolar** do público beneficiado por meio do monitoramento da situação antes e após a participação no projeto, com a meta de alcançar uma redução percentual específica.

# COMO APOIAR?

Projeto inscrito no  
**Fundo Estadual para a Criança e o Adolescente do Ceará (IR)**



## INFORMAÇÕES

- Título: Caju.Lab - Laboratório de Empreendedorismo e Inovação Social
- Proponente: CIEDS
- CNPJ/CPF: 02.680.126/0002-60
- Certificado de autorização nº: 003/2024
- Cidade: Pacajus UF: CE
- Dados Bancários: Banco do Brasil
- Agência: 0008-6
- Conta Corrente: 25.861-X
- Período de Captação até: 18/09/2026
  
- Valor aprovado: R\$ 614.500,00
- **Saldo disponível: R\$ 614.500,00**



## CERTIFICADO

**DE AUTORIZAÇÃO DE CAPTAÇÃO DE RECURSOS Nº 003/2024**

**ENTIDADE: Centro Integrado De Estudos e Programas de Desenvolvimento Sustentável - CIEDS**

**CNPJ: 02.680.126/0002-60**

**ENDEREÇO: Av. Lucio José de Menezes, nº 1107, Croata 1 - Pacajus**

O Conselho Estadual dos Direitos da Criança e do Adolescente – CEDCA - CE, exercendo as funções que lhe são atribuídas pela Lei Estadual n.º11.889, de 20 de dezembro de 1991 (alterada pelas Leis Estaduais n.º12.934, de 16 de julho de 1999, 15.794 de 13 de maio de 2015, e 16.684 de 15 de abril de 2019), e em conformidade com os princípios e as diretrizes da Lei Federal n.º 8.069, de 13 de julho de 1990 (Estatuto da Criança e do Adolescente), e a Constituição Federal de 1988 (art.227) **AUTORIZA** a Entidade acima identificada, a captar, de pessoas físicas e/ou jurídicas, doações dedutíveis do **Imposto de Renda**.

**NOME DO PROJETO: Caju.Lab - Laboratório de Empreendedorismo e Inovação Social**

**OBJETIVO: Formar uma nova geração de jovens capacitados em tecnologia, equipando-os com as habilidades necessárias para se tornarem protagonistas na criação de soluções que impactem positivamente a sociedade.**

**VALOR PARA O PROJETO: R\$ 491.600,00 (quatrocentos e noventa e um mil e seiscentos reais)**

**RETENÇÃO PARA FECA (20% para aplicação nas prioridades estabelecidas pelo CEDCA): 122.900,00 (cento e vinte e dois mil e novecentos reais)**

**VALOR GLOBAL A SER CAPTADO: R\$ 614.500,00 (seiscentos e quatorze mil e quinhentos reais)**

**Dados Bancários do Fundo Estadual para a Criança e o Adolescente:**

- Banco do Brasil; Agência 0008-6; Conta Corrente 25.861-X

**VALIDADE DO CERTIFICADO: 02 (dois) anos, a partir da data da publicação da Resolução que aprovar o projeto.**

Fortaleza, 18 de setembro de 2024

# PROJETO “CIRCUITO ESCOLAR”

Fundo Estadual de Incentivo ao Esporte (Ceará)



# CIRCUITO ESCOLAR

O "**Circuito Escolar de Esportes**" promove a integração entre esporte e educação, oferecendo atividades esportivas diversificadas e reforço escolar em língua portuguesa e matemática. A iniciativa fortalece a inclusão social, o desempenho acadêmico e o desenvolvimento socioemocional de crianças e adolescentes, ampliando suas oportunidades de futuro.

## LOCAL DE EXECUÇÃO

**04**  
núcleos

**CEARÁ**  
Icapuí



**400**  
vagas



crianças e adolescentes



## OBJETIVOS

- **Ampliar o acesso ao esporte e ao reforço escolar**, beneficiando 400 crianças e adolescentes em modalidades esportivas e atividades de apoio pedagógico em língua portuguesa e matemática.
- **Desenvolver competências socioemocionais** como disciplina, resiliência, cooperação e autoconfiança, fortalecendo o desenvolvimento integral e a cidadania dos estudantes.
- **Promover inclusão social e engajamento comunitário** por meio de competições inter e intraescolares, valorizando o espírito esportivo e o protagonismo juvenil.
- **Integrar esporte e educação** em uma abordagem que melhora o desempenho acadêmico e contribui para a redução da evasão escolar.

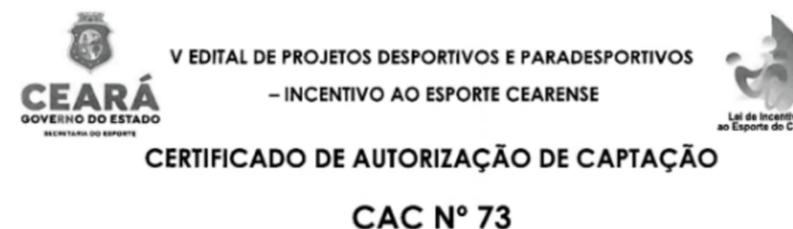
# COMO APOIAR?

Projeto inscrito na  
**Lei Estadual de Incentivo ao Esporte do Ceará**



## INFORMAÇÕES

- Título: Circuito Escolar de Esportes - Transformando Vidas por Meio do Esporte e da Educação
- Proponente: CIEDS
- CNPJ/CPF: 02.680.126/0002-60
- Certificado de autorização nº: 73/2025
- Cidade: Pacajus UF: CE
- Período de Captação até: 18/11/2026
- Valor aprovado: R\$ 473.456,89
- **Saldo disponível: R\$ 473.456,89**

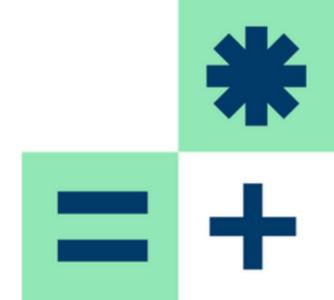


Certifico que o projeto "CIRCUITO ESCOLAR DE ESPORTES - TRANSFORMANDO VIDAS POR MEIO DO ESPORTE E DA EDUCAÇÃO" da manifestação esportiva **Desporto Educacional**, apresentado pelo Centro Integrado de Estudos e Programas de Desenvolvimento Sustentável - CIEDS, inscrita no CNPJ Nº 02.680.126/0002-60, situada na Avenida Lúcio José de Menezes 1107, Croata 1 Pacajus/CE, CEP: 62870-000, representada legalmente por Maria da Paz Guedes Dantas Sá, inscrito no CPF Nº 800.906.723-72, residente na Rua Joaquim Nogueira Lopes Nº 184, Pacajus/CE, CEP: 62870 000, foi habilitado pela Secretaria do Esporte do Estado do Ceará (SESPORTE) na etapa "Habilitação da inscrição" do V Edital de Projetos Desportivos e Paradesportivos - Incentivo ao Esporte Cearense, de acordo com a publicação do resultado no site da SESPORTE, no dia 27 de maio de 2025 e tem autorização para captação de recursos financeiros no valor de **R\$ 473.456,89 (Quatrocentos e setenta e três mil e quatrocentos e cinquenta e seis reais e oitenta e nove centavos)** até o dia **18 de novembro de 2026**.

Fortaleza, 27 de maio de 2025.

  
Rogério Nogueira Pinheiro  
Secretário do Esporte

# CONTRAPARTIDA



## A troca é a base da parceria!

Abaixo, apresentamos possibilidades de contrapartidas. Ressaltamos que contrapartidas personalizadas podem ser definidas em conjunto!



### Metas de sustentabilidade

As atividades e ações realizadas no projeto dialogam com Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) / Agenda 2030.



### Engajamento de colaboradores

Possibilidades como: (i) realização de palestra; (ii) Dia de visita e participação em atividades; (iii) Programa de voluntariado (ações ou eventos).



### Engajamento da comunidade

Possibilidade de ação específica com a comunidade local, como atividades educativas, eventos, campanhas, entre outros.



### Exposição de marca

Aplicação de logo em uniformes, materiais impressos (peças de divulgação) e peças digitais (cards para redes sociais, site e materiais institucionais). OBS.: Outras possibilidades podem ser desenvolvidas.



VAMOS CONSTRUIR **JUNTOS** MAIS  
PROSPERIDADE PARA TODAS AS PESSOAS

